**Bảng phân công nhiệm vụ nhóm 10 - OOP**

**Trần Hồ Hoàng Cường: Thiết kế lớp đối tượng cơ bản và kế thừa, xây dựng interface, xây dựng lớp danh sách khách hàng, hãng sản xuất**

* **Nhiệm vụ:**
  + Xây dựng **ít nhất 3 lớp đối tượng** như XeMay, KhachHang, NhanVien.
  + Tạo **hàm thiết lập (constructor)** cho các lớp này.
  + Thiết kế **kế thừa hợp lý** (ví dụ: lớp XeMay có thể là lớp cha, và các loại xe cụ thể như XeDien, XeXang sẽ kế thừa từ XeMay).
  + Đảm bảo các lớp tuân thủ nguyên tắc lập trình hướng đối tượng và sử dụng các phương thức cần thiết.
  + Triển khai **tính đa hình** bằng cách sử dụng override phương thức trong các lớp kế thừa
  + Xây dựng lớp DSKhachHang, DSHangSX

**Vũ Ngọc Tùng: Cài đặt danh sách đối tượng và quản lý dữ liệu, xây dựng lớp danh sách xe**

* **Nhiệm vụ:**
  + Xây dựng **lớp mảng các đối tượng** để quản lý danh sách xe máy, khách hàng, nhân viên.
  + Cài đặt các phương thức để thêm, sửa, xóa, tìm kiếm đối tượng từ danh sách này.
  + Triển khai chức năng **đọc và ghi dữ liệu lên file (text)** để lưu trữ danh sách các đối tượng vào file văn bản.
  + Đảm bảo việc xử lý dữ liệu từ file hoạt động ổn định và không lỗi.
  + Xây dựng lớp DSXeMay

**Nguyễn Võ Anh Kỳ: Sử dụng thuộc tính static, phương thức static và thiết kế lớp trừu tượng, xây dung lớp danh sách nhân sự**

* **Nhiệm vụ:**
  + Thiết kế và triển khai **thuộc tính static** và **phương thức static** trong các lớp (ví dụ: sử dụng biến đếm số lượng xe đã tạo, phương thức static để kiểm tra mã xe có hợp lệ hay không).
  + Xây dựng **lớp trừu tượng (abstract)** cho các đối tượng chung (ví dụ: có thể tạo lớp Nhansu là lớp trừu tượng và Nhanvien Quanly sẽ kế thừa từ lớp này).
  + Triển khai các **hàm trừu tượng** (abstract method) trong lớp trừu tượng và cài đặt chúng trong các lớp con.
  + Xây dựng lớp DSNhanSu

**Võ Văn Truyền Vũ: Xây dựng các lớp quản lý, kiểm thử, xây dựng lớp danh sách hóa đơn**

* **Nhiệm vụ:**
  + Thiết kế và triển khai **các lớp quản lý** cho các chức năng chung (ví dụ: QuanLy là interface chứa các phương thức như them, xoa, timKiem để quản lý các đối tượng).
  + Phụ trách **kiểm thử** hệ thống (viết các test case cho từng chức năng thêm, sửa, xóa, tìm kiếm).
  + Đảm bảo hệ thống chạy ổn định và đạt đủ yêu cầu.
  + Xây dựng lớp DSHoaDon

\*Tất cả mọi người trong nhóm đều tham gia sửa lỗi để giúp chương trình hoạt động tốt nhất.